

LES JEUX COOPERATIFS



Principes du jeu de société coopératif

Tous les jeux ont comme particularité le but commun à tous les joueurs.

L'échange et l'entraide sont possibles entre les joueurs.

Une histoire permet une mise en scène du jeu et les joueurs ont le choix de coopérer ou non.

Un élément extérieur menace les joueurs.

Chacun est responsable de sa position dans le jeu (c'est la personne dont c'est le tour qui mène l'action).

But

Permettre aux joueurs de coopérer, de s'entraider pour se défendre contre un adversaire extérieur et pour réussir un projet commun.

Résultat

- Les joueurs cherchent à gagner, ce qui ne peut se réaliser qu'ensemble.
- Le jeu ne permet pas de réussite individuelle.
- Toute non-coopération entraîne la défaite de l'ensemble du groupe.

Le jeu

- **Le plateau** contribue à « historier » le jeu, à plonger les joueurs dans un contexte particulier.
- **Les pions** sont personnels ou collectifs

Comportements mis en oeuvre

- Affirmation de soi et développement de ses compétences au travers des autres.
- Ecoute attentive et respect de l'avis d'autrui.
- Concertation et négociation pour faire aboutir une stratégie.
- Entraide, solidarité.

Retentissement sur les joueurs

Positifs

Confiance en soi et dans les autres.

Satisfaction de participer à un défi commun.

Satisfaction de construire ensemble.

Plaisir de découvrir des stratégies et des attitudes nouvelles.

Interrogatifs

Étonnement face à son propre fonctionnement.

Étonnement par rapport à la coopération.

Questionnement sur des points importants de la vie sociale mis en exergue par le jeu (respect de la règle, don gratuit des points...)

Rapport à la société

- Le jeu coopératif n'est pas le reflet de notre réalité sociale et économique.
- Le jeu coopératif se place en réaction à notre environnement actuel.
- Il est lié à une prise de conscience et à la volonté d'améliorer la société et les rapports entre les individus.

Le jeu coopératif pour

- Favoriser la cohésion et la coopération entre les membres d'un groupe.
- Faire prendre conscience aux participants d'un enjeu collectif.
- Rappeler l'interdépendance de chacun, et la nécessité de cohésion du groupe pour la réussite du projet.

La plupart des jeux ont recours au modèle "gagnant-perdant" et favorisent le "chacun-pour-soi". Si la compétition-émulation est constructive et facteur d'éducation à la vie sociale, la compétition-exclusion conduit à des comportements destructeurs tant chez le gagnant que chez les perdants. Quand elle se résume à la loi du plus fort, la compétition est source de violence. Il est donc important de maintenir un équilibre entre compétition et coopération.

Le principe des jeux coopératifs repose sur la poursuite d'un objectif de groupe qui ne pourra être réalisé que par l'entraide et la solidarité entre les joueurs. Le défi proposé nécessite la mobilisation de chacun et la concertation de tous. Il ne s'agit pas de gagner sur l'adversaire mais de faire équipe et cause commune pour gagner ensemble... ou de perdre ensemble si l'équipe s'est mal organisée.

La coopération crée dans le groupe une sécurité de base, une atmosphère de confiance où chacun peut apprendre à s'exprimer, à défendre son point de vue avec assurance. Coopérer c'est "construire ensemble", mais l'action collective n'est pas la simple addition des actions individuelles ! Par le dialogue et la négociation il est possible de trouver ensemble la meilleure façon de jouer.

DES JEUX DE PLATEAUX...



Le Verger

à partir de 3 ans, 2 à 4 joueurs

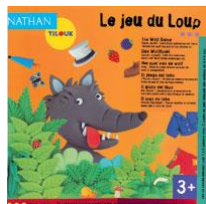
L'été fait mûrir les fruits. La corneille est ravie, elle attend avec impatience le moment où elle pourra satisfaire sa gourmandise. Mais voici que ce matin les enfants arrivent avec leurs paniers.... Auront-ils rempli leurs paniers avant que la corneille n'ait tout mangé ? S'ils veulent y parvenir, ils devront s'entraider.

Une version grand format de ce jeu existe...

Docteur hérisson

à partir de 4 ans, 2 à 5 joueurs

Le mulot et le rouge-gorge sont malades. Heureusement, le hérisson vient les soigner en leur apportant des fruits. Les joueurs, qui font la récolte des pommes et des poires, ne doivent pas oublier d'en donner au docteur hérisson sinon comment fera-t-il tout seul pour aller nourrir ses amis ?



Le jeu du loup

à partir de 3 ans, 1 à 4 joueurs

Promenons-nous dans les bois pendant que le loup y est pas... On connaît la comptine qui sert de support à ce jeu coopératif. Les joueurs vont en forêt remplir leurs paniers de fleurs, fraises, champignons... Mais ils doivent se dépêcher avant que le loup ne soit entièrement habillé. Si le loup y était... il nous mangerait. Les joueurs tirent des jetons dans un sac qui leur indique l'élément à cueillir. Quand ils tirent un jeton "loup", ils doivent ajouter un vêtement au loup. L'astuce du jeu : le loup est debout et ses habits tiennent par magnétisme.

Le voleur de carottes

à partir de 4 ans, 1 à 6 joueurs

Le lapin gourmand a, une fois de plus, décidé de venir manger les délicieuses carottes du jardin. Si les joueurs réussissent à récolter quatre carottes avant que le lapin ne les ait mangées, ils gagnent ensemble la partie. Avec un peu de chance et de tactique, la récolte sera possible !



La ronde du fermier

à partir de 5 ans, 2 à 4 joueurs

Le fermier se lève de bonne heure car il doit avoir nourri tous les animaux de la ferme avant le coucher du soleil. Avec l'aide des joueurs il devrait y parvenir !
Plateau de jeu, animaux, brouettes et pions sont en bois.



Mic-Mac : enterre la hache de guerre avec ta tribu

à partir de 8 ans, 2 à 8 joueurs

Dans la tribu des MicMacs, on reçoit un rôle en fonction de ses choix et de ses capacités, pas de son sexe. Chez les MicMacs, une femme comme un homme peut être chef de tribu s'il/elle a les compétences requises. Ce jeu de société coopératif traite de la prévention des violences interpersonnelles, en se penchant plus particulièrement sur le concept de relations égalitaires garçons-filles et hommes-femmes. Un guide pédagogique accompagne le jeu. Vous y trouverez des pistes de réflexion pour discuter ensemble des violences et de l'égalité hommes/femmes. C'est pourquoi MIC MAC est à la fois ce passionnant nouveau jeu coopératif pour toute la famille, dès 8 ans, ainsi qu'un outil éducatif pour prévenir la violence et éduquer à l'égalité garçons-filles.

La tribu MicMac doit rejoindre le tipi en récoltant les six symboles de la paix avant que les Shavapaoukwa n'aient déterré la hache de guerre. La tribu va vivre des aventures, des défis et devra franchir de multiples obstacles ! Un outil éducatif pour prévenir la violence

Aussitôt dit, aussitôt fait

à partir de 7 ans, 2 à 6 joueurs

Une fois par an, le roi et ses sujets se confrontent au cours d'un grand tournoi de devinettes. Seul le roi connaît le terme à deviner et il ne doit le divulguer à personne ! Grâce aux couronnes royales, il peut cependant donner des indications concernant le contour de l'objet recherché et que les sujets vont progressivement dessiner. Mais attention le temps passe vite ! L'épreuve est gagnée si les sujets ont pu nommer l'objet représenté avant que le sablier soit écoulé. Un jeu de communication coopératif.



Sambesi

à partir de 8 ans, 2 - 6 joueurs

Les contrebandiers ont capturé de nombreux animaux et en font un trafic. L'objectif des joueurs est de libérer les animaux et de les ramener dans leur milieu d'origine en évitant les contrebandiers qui sillonnent le fleuve. Ils devront faire équipe, sinon aucune chance d'y parvenir ! Le jeu est coopératif, mais l'évaluation finale peut être individuelle : gagne celui qui a sauvé le plus d'animaux. On peut donc jouer coopératif et compétitif à la fois ou choisir la formule coopérative jusqu'au bout (sans compter les points). Un jeu intéressant pour comparer les stratégies.

Visionary

à partir de 10 ans et adultes , 4 à 8 joueurs

Un jeu coopératif basé sur l'écoute et la confiance et qui fonctionne en équipe. Un joueur, qui a les yeux bandés, doit réaliser une structure avec des pièces de bois selon les directives données par son ou ses coéquipiers. Les messages du guide doivent être précis, tout comme les gestes du constructeur. Les figures à réaliser sont représentées sur des cartes. Un dé détermine le niveau de difficulté de la construction à réaliser. Il est également possible de jouer en contre la montre, à deux constructeurs simultanément, etc.

DES FICHIERS...

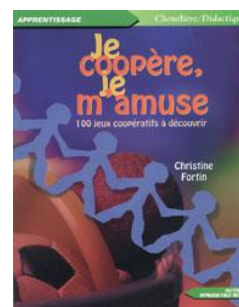
"JOUONS ENSEMBLE"

40 jeux coopératifs pour les groupes
Edition Non-Violence Actualité

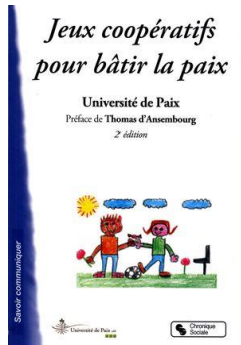
Présentés sous la forme de fiches cartonnées, ces jeux sont faciles d'utilisation. Ils sont classés en fonctions de notions essentielles pour une éducation à la résolution non-violente des conflits : respect, confiance en soi, esprit de groupe, créativité. Il s'agit également d'apprendre la coopération plutôt que d'inciter à la compétition ou à la mise en valeur de l'individu au détriment de la vie sociale du groupe.

"JE COOPÈRE, JE M'AMUSE"

100 jeux coopératifs à découvrir
Christine Fortin
Edition Chenelière/Pirouette



Les jeux coopératifs favorisent le travail d'équipe, l'harmonie, la collaboration et le partage. Ces valeurs fondent une philosophie de la vie basée sur la participation de tous et la réussite collective. Les jeux coopératifs ont été développés au Québec depuis de nombreuses années. C'est là que Christine Fortin, animatrice puis directrice de camps de vacances, est formatrice et directrice d'une entreprise de création de jeux. Son recueil d'activités ludiques est classé en 5 chapitres : -jeux pour faire connaissance -jeux pour entrer en contact -jeux actifs -jeux pour moments plus calmes -jeux de parachute. Chaque fiche de jeu comporte les indications de mise en œuvre: conditions de lieu, de temps, nombre de participants, âge, durée, préparation, matériel, objectifs et déroulement. Un livre qui enrichit les ressources de l'animateur que ce soit dans le centre de loisirs, la cour de récréation et, pourquoi pas, dans la famille.



"JEUX COOPÉRATIFS POUR BÂTIR LA PAIX"

Auteur : MASHEDER, Mildred
Auteur moral : Université de paix
Editeur : Chronique Sociale
Année d'édition : 2ème édition 2009

À l'école ou au travail, la compétition joue un rôle majeur dans notre vie. Dès lors, il semble juste qu'elle ne doive pas dominer le jeu, car son influence est déterminante sur notre amour-propre et notre confiance en nous-même. Force est de constater qu'actuellement, le jeu compétitif est plus largement répandu. Tous les types de jeux ont leur place, mais un meilleur équilibre entre la coopération et la compétition doit être trouvé. Ce livre est une source d'idées et d'inspiration pour conforter l'évolution vers les jeux coopératifs. Ceux-ci proposent une alternative concrète à la manière courante de pratiquer l'élimination. Cet ouvrage propose donc de pratiquer la coopération en s'amusant. Il regroupe plus de 300 jeux et sports coopératifs, sans perdants ni gagnants. Leur but est de développer la confiance en soi, le respect de l'autre, la cohésion du groupe et la solidarité. Ce livre s'adresse aux enseignants mais aussi aux parents et à toute personne travaillant avec des enfants à partir de l'âge de 3 ans. Il reprend le contenu des deux tomes du livre " Jeux coopératifs pour bâtir la paix " précédemment édités par l'Université de paix de Namur.

Pour plus de renseignements...

Non-Violence Actualité
BP 241 - 45202 Montargis Cedex - France
Tél : 02 38 93 67 22 - Fax : 02 38 93 74 72
www.nonviolence-actualite.org